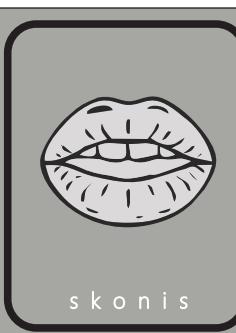
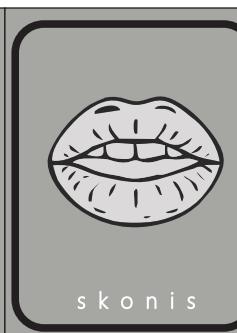




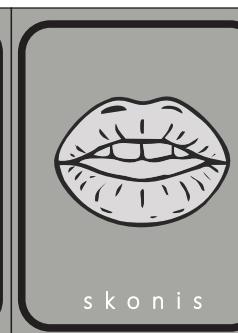
skonis



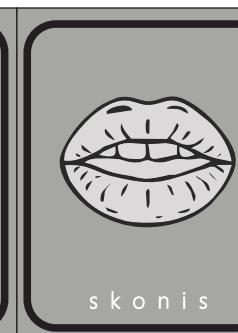
skonis



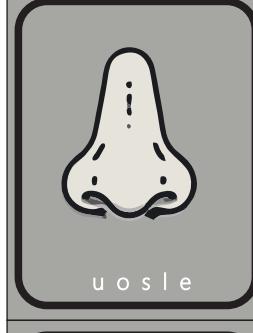
skonis



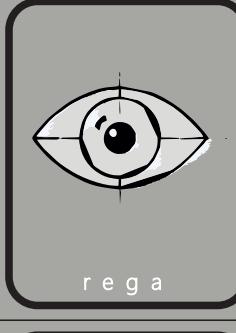
skonis



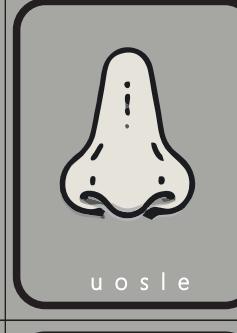
skonis



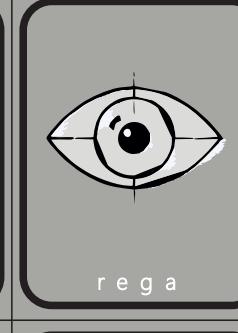
uosle



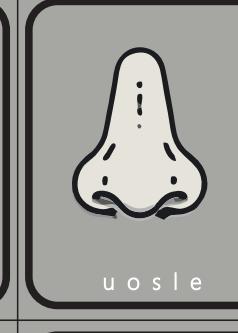
reg a



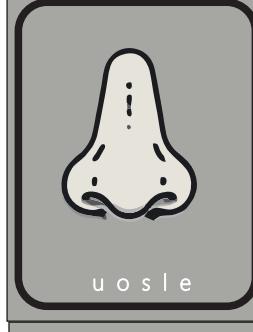
uosle



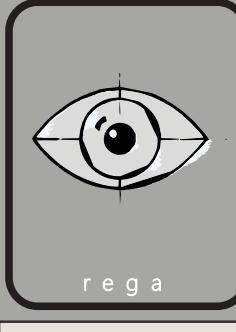
reg a



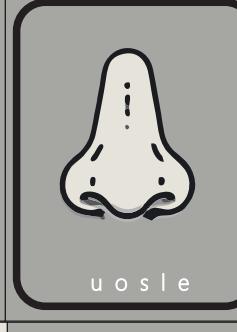
uosle



uosle



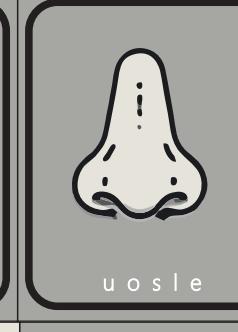
reg a



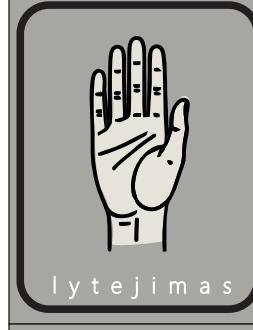
uosle



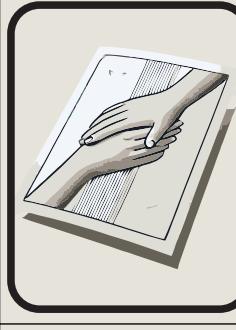
reg a



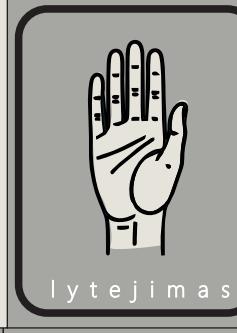
uosle



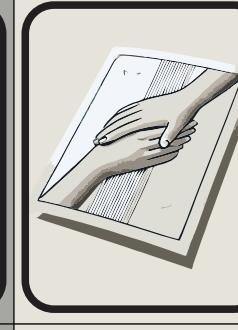
lytejimas



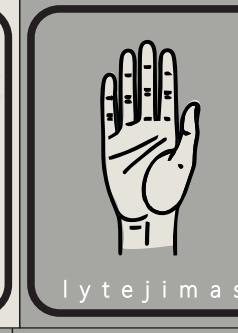
lytejimas



lytejimas



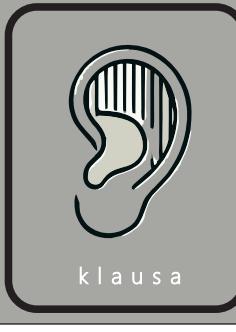
lytejimas



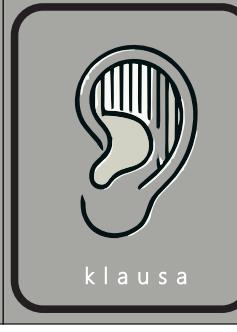
lytejimas



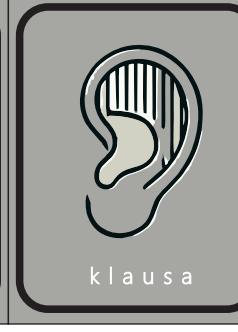
klausa



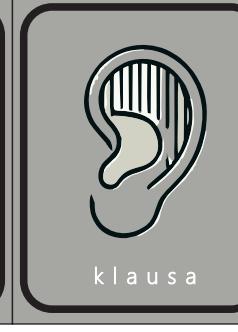
klausa



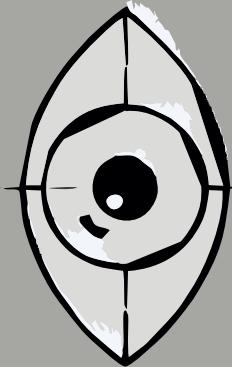
klausa



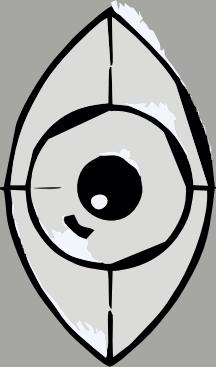
klausa



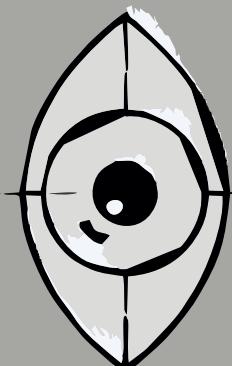
klausa



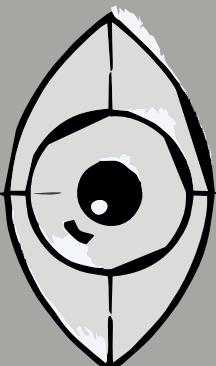
r e g a



r e g a



r e g a



r e g a



k | a u s a



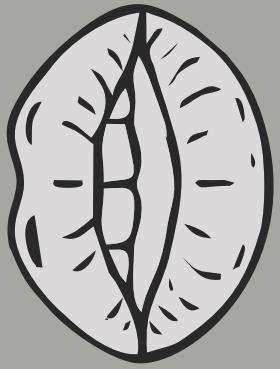
k | a u s a



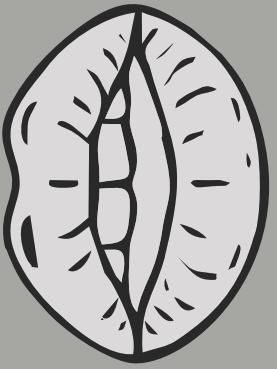
k | a u s a



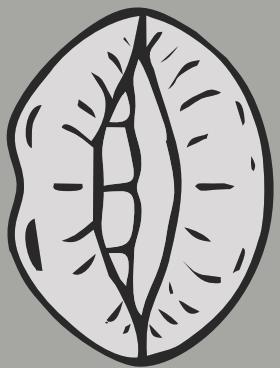
k | a u s a



s k o n i s



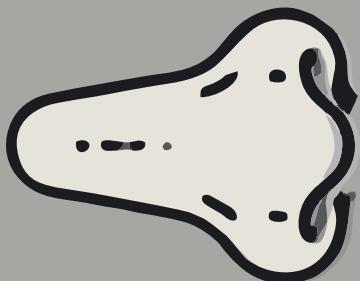
s k o n i s



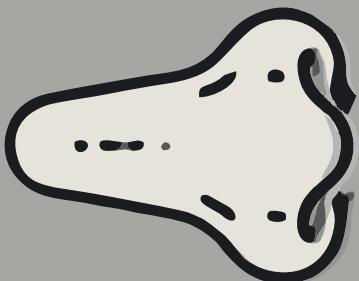
s k o n i s



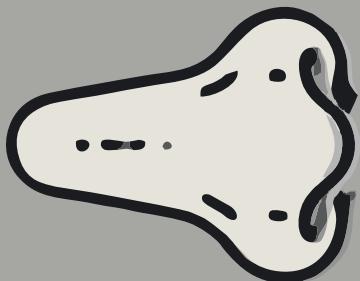
s k o n i s



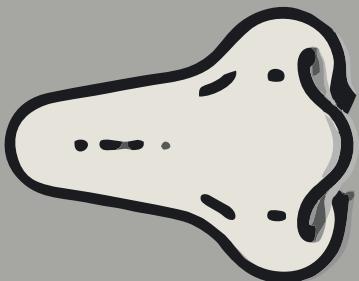
u o s | e



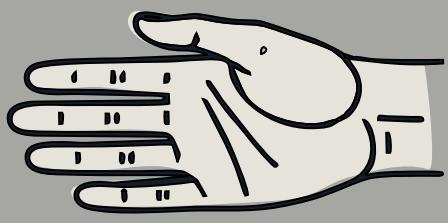
u o s | e



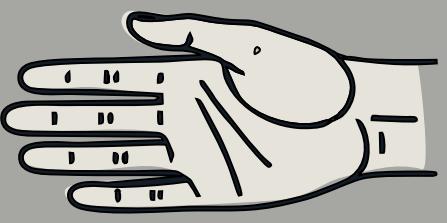
u o s | e



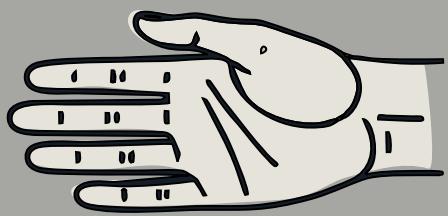
u o s | e



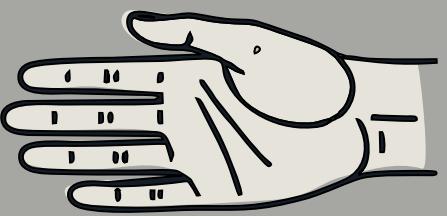
| y t e j i m a s



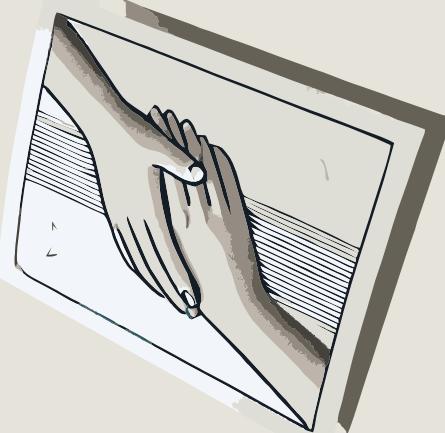
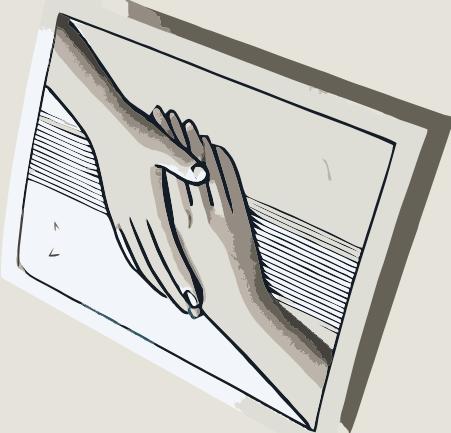
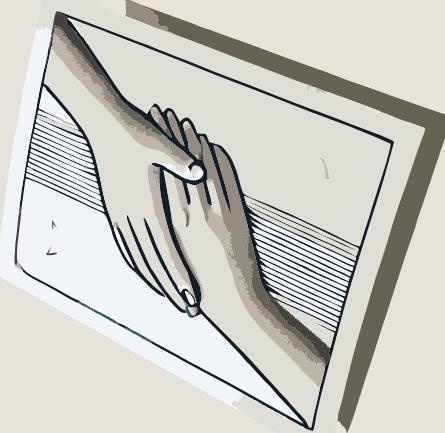
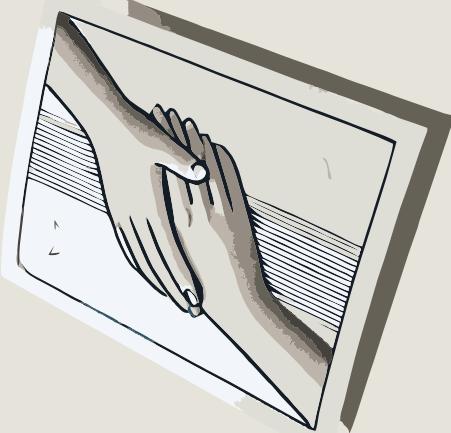
| y t e j i m a s



| y t e j i m a s



| y t e j i m a s



<p>Šiame variante visi žaidėjai susitaria dėl vieno veiksmo ar situacijos, kurią jie kartu turi išreiškti gestais, kaip komanda, o vienas žaidėjas tampa „pasakotoju“. Pasakotojas stebi komandą ir, naudodamas žodžius, bando pasakoti istorija pagal tai, ką mato, lyg būtų komentatorius.</p> <p>Žaidėjai, atliekantys gestus, neturėtų kalbėti, o tik išreikšti savo veiksmus be žodžių. Tikslas yra, kad pasakotojas kuo tiksliau atspėtu, ką komanda bando pavaizduoti.</p>	<p>Pasiruošimas: Kiekvienas žaidėjas gauja specifinį vaidmenį: Vienas žaidėjas galėtų kalbėti, kitas - tik klusytis, dar kitas - tik rodyti gestais. Jei yra ketvirtas žaidėjas, jis gali padėti perduoti žodį tarp kitų žaidėjų arba vaidinti papildomą vaidmenį (pvz., „tik rašyti“).</p> <p>Žaidimo eiga: Pirmasis žaidėjas garsiai pasako žodį ar frazę. Antrasis žaidėjas turi išsiminti žodį ir perduoti į trečiąjam žaidėjui gestais. Trečiasis žaidėjas turi suprasti gestus ir atspėti žodį ar frazę.</p> <p>Tikslas: Perduoti žinutę kuo tiksliau per visus žaidėjus. Žaidimą galite kartoti, keisdami vaidmenis!</p> <p>Galima perduoti trumpą istoriją.</p>	<p>VIENAS ŽAIDĖJAS SUGALVOJA OBJEKTA IR KAIP JIS KVEPIA, O KITAS TURI PASIRINKTI TINKAMAĮ GARSA, KURIS GALĘTŲ ASOCIUOTIS SU TUO KVAPU (PVZ., „ŠVIEŽIA ŽOLE“ IR PAUKŠČIŲ ČIULBĖJIMAS). TADA ABU ŽAIDĖJAI ATLIEKA SAVO VEIKSMUS KITIEMS ŽAIDĖJAMS, KURIE TURI ATSPĒTI OBJEKTA.</p>	<p>VIENAS ŽAIDĖJAS sugalvoja ir pasakoja trumpą istoriją ar situaciją, o likusieji žaidėjai, remdamiesi tik jo pasakojimu, turi nupiešti tai, ką įsivaizduoja.</p> <p>Pasakotojas apibūdina veiksmus, objektus ar vietą savo žodžiais, tarsi kurdamas istoriją, o piešiantieji klausuo ir bando vizualizuoti tai piešinyje. Kai visi baigia piësti, pasakojimą ir piešinius galima palyginti, ir aptarti, kaip kiekvienas įsivaizdavo apibūdintą sceną</p>
			<p>DU ŽAIDĖJAI SUGALVOJA MAISTO PRODUKTĄ ARBA PATIEKALĄ. VIENAS ŽAIDĖJAS APIBŪDINA TEKSTŪRĄ (PVZ., „TRAŠKUS IR SAUSAS“), O KITAS TURI APIBUDINTI JO SKONĮ. KITI ŽAIDĖJAI ATSPĒTI KOKS TAI PRODUKTAS AR PATIEKALAS</p>

